

**Тестовое задание (.NET)**

**Общее описание**

Пусть все данные располагаются в памяти (начальный набор можно забить константами), никакого чтения/записи.

Задание изначально тестовое и упрощённое, поэтому нас интересует насколько вы сами самостоятельно способны понять и спроектировать/классифицировать системную область и построить интерфейс для неё. Мы хотим увидеть демонстрацию ваших способностей, код и интерфейс который получается у вас на выходе.

Язык программирования - C#/ VB .NET, в качестве результата принимаются компилируемые исходники.

1. Предметная постановка задачи:
   * реализовать редактор "активов" предприятия.
   * "активы" - условно говоря "набор" объектов типа "актив"
   * каждый элемент "набора" имеет имя (чтобы по меньшей мере различать их)
   * для активов типа "деньги" точно известна общая сумма.
   * деньги могут лежать в банке, а значит, для такого типа актива должны быть известны имя банка и счёт в нём. Кроме того, такой актив может быть без банка (т.е. "деньги в кассе") и вообще номинироваться в разной валюте, либо же просто быть в виде каких-нибудь "талонов на бензин", но с твёрдым номиналом.
   * кроме того, могут быть и неденежные активы, стоимость которых не может быть точно выражена одним числом.
   * они обычно имеют начальную балансовую стоимость, остаточную балансовую стоимость и оценочную стоимость.
   * кроме того, некоторые виды неденежных активов могут тоже в чём-то измеряться, иметь инвентарные номера, единицы измерения, даты производства и т.п.
2. Пример набора активов:
   * на счету № 5 в ЕвроВорБанке 1000 рублей.
   * на счету № 3 во Внешторгабке 5 долларов.
   * в кассе 100 рублей.
   * в кассе талонов на бензин от Аспека на 3000 рублей.
   * торговое здание по адресу Бассейная-6, год постройки 1970, начальная стоимость 30000 рублей, остаточная стоимость 5000рублей, оценочная стоимость 1000000рублей, инвентарный номер 7.
   * 100 килограммов гвоздей 2000 года изготовления, начальная стоимость 1000рублей, остаточная стоимость 100рублей, рыночная стоимость 2000рублей.
3. Как примерно видится интерфейс:
4. главная форма со списком активов, кнопки "добавить", "удалить", "редактировать".
5. при редактировании актива вызывается вторая форма, позволяющая редактировать его поля.

! Выполнив тестовое задание, укажите, сколько часов было затрачено на выполнение задания.